

La balle à la main

Composition des équipes

Jusqu'en 1997, les équipes de paume picarde à main nue étaient composées de 8 joueurs. Depuis les équipes ont été réduites à 7 joueurs pour dynamiser le jeu. En général la disposition des joueurs est la suivante : 3 cordiers, un ou deux basses-volées, un ou deux hautes-volées et un foncier (voir glossaire).

On tolère des équipes incomplètes (6 joueurs en compétition officielle et 5 en partie amicale). Dans chaque cas, l'équipe qui a le plus de joueurs peut ne faire livrer que le même nombre de livreurs ou désigner chez l'adversaire qui livrera deux fois.

Depuis 1997, les équipes peuvent désormais présenter 10 joueurs en tournoi pour assurer des remplacements ou une rotation entre les différentes parties.

Déroulement du jeu

Une partie se déroule en 7 jeux. Chaque jeu est composé de 4 quinze : 15,30,45 puis Jeu. Le quatrième quinze qui équivaut à 60 et celui qui attribue le jeu. La Balle à

la Main a conservé les règles originelles du système des deux chasses avec les changements de camps correspondants. La règle médiévale de « la balle pour

Dieu » a été conservée. C'est ainsi que la première balle jouée, quelle que soit sa trajectoire, donne toujours à la pose d'une chasse.

Pendant la partie chaque joueur assure les services d'un jeu complet à tour de rôle. Comme dans la plupart des autres jeux de paume joués avec la main, nue ou protégée,

les joueurs peuvent sortir latéralement du terrain pour reprendre des balles bonnes ayant déjà rebondi dans le jeu.

